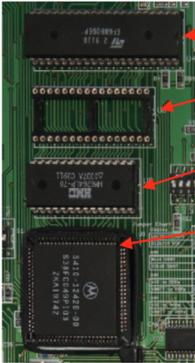


## Instructions d'installation pour les cartes CPU PinLED WPC (10036), WPC-S (10037) et WPC95 (10038).

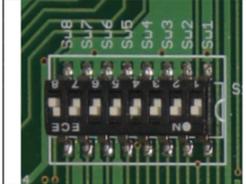
Cette brève description est utilisée pour mettre en service la carte CPU PinLED. L'installation ou la configuration est divisée en trois étapes:

1. **Insertion des circuits intégrés:** Veuillez poser la carte CPU PinLED sur une surface de travail plane devant vous. À côté, placez l'ancienne carte CPU d'origine, à partir de laquelle vous devez convertir les circuits intégrés. Si vous utilisez de nouveaux circuits intégrés, il vous suffit de placer la nouvelle carte devant vous. Vous devez maintenant insérer la puce CPU, l'EPROM du jeu et l'ASIC dans la carte PinLED. L'orientation des CI doit être prise en compte. La prudence est requise ici, sinon les circuits intégrés peuvent être détruits. Assurez-vous également de ne pas plier les pieds des circuits intégrés lors de leur insertion dans les supports. N'utilisez en aucun cas la force pour cela!

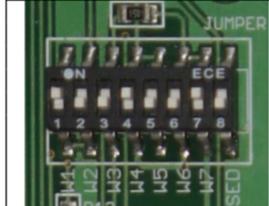
	Pin 1	<b>U4 la puce CPU.</b> La puce CPU est branchée sur ce socket. Le type de CPU est un type EF68B09EP. La broche 1 ou le petit nez dans le boîtier pointe vers la droite!
	Pin 1	<b>U6 la puce EPROM.</b> Le jeu EPROM est branché sur cette prise. La broche 1 ou le petit nez dans le boîtier pointe vers la droite!
	Pin 1	<b>U8 la RAM DE JEU.</b> La mémoire RAM de la carte CPU se trouve dans ce socket. Un type 6264LP-70 est installé ici. À l'état de livraison, cette prise est déjà équipée d'une RAM, il n'y a donc rien d'autre à faire ici.
	Pin 1	<b>U9 de l'ASIC.</b> La puce ASIC est insérée dans cette prise. Si vous regardez de plus près, vous verrez un petit biseau d'un coin de boîtier. Cela désigne la broche 1 du CI. Avec les cartes WPC et WPC-S, ce petit coin est situé en haut à droite. Avec la carte WPC-95 en haut à gauche. Poussez soigneusement la puce dans la prise.
	Pin 1	<b>G10 la puce de sécurité.</b> Un circuit intégré supplémentaire est intégré au WPC-S et à la carte WPC95. Ceci est branché sur la base G10. La broche 1 ou le petit nez dans le boîtier pointe vers le haut!

2. **Configuration des commutateurs DIP:** La carte CPU comporte deux commutateurs DIP à 8 broches.

- a. **Commutateur DIP S1.** Avec ce commutateur DIP, la langue nationale respective du Réglez l'affichage. À cet effet, un tableau avec le réglage est imprimé sur la carte.

	Country	Sw4	Sw5	Sw6	Sw7	Sw8
	American	ON	ON	ON	ON	ON
	European	ON	ON	OFF	ON	ON
	French	ON	ON	ON	OFF	OFF
German	ON	ON	ON	ON	OFF	
Bsp.: Einstellung Deutsch	Spanish	ON	OFF	ON	ON	ON

- b. **Cavalier de commutateur DIP.** Avec ce commutateur DIP, les cavaliers de la carte CPU PinLED sont définis. Des cavaliers ont été soudés sur la carte de circuit imprimé d'origine pour permettre différents réglages. Avec la carte CPU PinLED, cela se fait en réglant simplement les commutateurs DIP. Une carte de circuit imprimé est également disponible à cet effet. Ici, il suffit en fait de définir le "réglage normal", qui est suffisant dans 99% des cas.

	W1	ON		
	W2	OFF		
	W3	OFF		
	W4	ON		
	W5	OFF		
	W6	OFF		
	Schalter 1, 4 und 7 sind auf ON		W7	ON
	Batterie auf 10036 Platine		W8	ON
	Batterie auf 10037 und 10038 Platine		W9	ON

3. **Installation de la planche:** La planche est fixée à la tête de lit de flipper de la même manière que la planche d'origine. À cet effet, la carte de circuit imprimé est accrochée aux fixations de montage et vissée à fond. Ensuite, les connexions de prise sont restaurées. Veuillez noter que vous remettez les connecteurs de ruban dans leur position d'origine. Il peut facilement arriver ici que vous branchez les fiches décalées d'une broche. Lorsque vous avez rétabli les connexions des fiches, vous pouvez réactiver le flipper. Les trois LED rouges sur la carte CPU PinLED présentent le même comportement que les originaux. Les LED s'allument au démarrage: LED19 allumée, LED20 éteinte, LED 21 allumée. Les LED s'allument après environ 1 seconde: LED19 éteinte, LED20 clignotante, LED21 allumée.